

Studijní plán – 2. ročník
 Herní design - magistr

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
Povinné předměty								
Absolventská hra					312AH	ZK	19	12CS
Dílna	312DN3	ZK	4	3ST	312DN4	ZK	4	3ST
Herní teorie	312HT2	ZK	2	18PS+6SS				
Middleware	312MW3	Z	3	3ST				
Seminář analýzy počítačových her	312SAPH	ZK	2	2ST				
Stáž v herním studiu	312SHS	Z	8	160P	312SHS	Z	8	160P
Vývoj počítačových her	312VPH	ZK	6	46PS+90CS				
Minimální počet kreditů za semestr	17				23			
Povinné volitelné předměty								
<i>Multimediální tvorba_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
<i>Společenské a kulturní kontexty her_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
<i>Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Volitelné předměty								
<i>Cizí jazyky FAMU - volitelné_2020</i>								
<i>Tělesná výchova FAMU - volitelné_2020</i>								
<i>Volitelné předměty FAMU_2020</i>								
<i>Modulová výuka FAMU_2020</i>								
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	17				23			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinně volitelných a volitelných předmětů	13				7			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
		vyučující	zakořčení	kredity	rozsah	zakořčení	kredity
308DH1	Dějiny hudby 1 <i>Pavel KOPECKÝ</i>	Z	1	2T			
308DH2	Dějiny hudby 2 <i>Pavel KOPECKÝ</i>				ZK	2	2T
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽÍČEK</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Michal KINDERNAY, Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK</i>	Z	1	2T			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK</i>				ZK	2	2T
373IS1	Imaginární světy 1 <i>Jan BERNARD, Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373IS2	Imaginární světy 2 <i>Dita MALEČKOVÁ, Ladislav ŠERÝ</i>				ZK	2	2PT
373MOM1	Moc obrazu, obraz moci 1 <i>Ladislav ŠERÝ</i>	Z	2	2T			
373MOM2	Moc obrazu, obraz moci 2 <i>Ladislav ŠERÝ</i>				ZK	2	2T
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Eliška DĚČKÁ</i>	Z	2	24PS			
309MAN2	Možnosti animace 2 <i>Eliška DĚČKÁ</i>				ZK	2	28PS
373MM1	Myšlení a média 1				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2	ZK	2	2ST			
373PI1	Politiky infrastruktur 1 <i>Lukáš LIKAVČAN</i>	Z	2	2ST			
373PI2	Politiky infrastruktur 2 <i>Lukáš LIKAVČAN</i>				Z	2	2ST
373SF1	Současná filosofie 1 <i>David KORÍNEK, Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>David KORÍNEK, Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
373UPO	Umění pohyblivého obrazu <i>Hana JANEČKOVÁ</i>				Z	2	2ST
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Hana JANEČKOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Hana JANEČKOVÁ</i>				ZK	2	2PT
308ZH	Základy hudby <i>Pavel KOPECKÝ</i>				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1	Z	2	1PS+CS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2				Z	2	2PS+CS
312HS1	Herní scenáristika 1	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1	Z	2	1PS+CS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2				Z	2	1PS+CS

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry	ZK	2	24PS	ZK	2	24PS
312GPH	Gender a počítačové hry				ZK	2	28PS
312IGS	Introduction to Game Studies	ZK	2	1PS+CS	ZK	2	1PS+CS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1				Z	2	2PS+CS
312PDH2	Produkce a distribuce her 2	Z	2	2PS+CS			
312TIM	Teorie interaktivních médií	Z	2	1PS+CS			