

Studijní plán – 1. ročník
Herní design - magistr

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakoření	kredity	rozsah	kód	zakoření	kredity	rozsah
Povinné předměty hlavní								
Klausurní zkouška <i>Andrej SYKORA</i>					312KZ	ZK	1	12PS
Minimální počet kreditů za semestr	0				1			
Povinné předměty								
Digital Game Histories <i>Jan BERNARD, Jaroslav ŠVELCH</i>	312DGH	ZK	2	2PT				
Dílňa <i>Michal BERLINGER</i>	312DN1	ZK	4	4ST	312DN2	ZK	4	4ST
Herní prototyp <i>Michal BERLINGER</i>					312HP	ZK	12	12CS
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jaroslav ŠVELCH</i>					312HT1	ZK	2	20PS+6SS
Kapitoly z herního designu <i>Michal BERLINGER, Andrej SYKORA, Jaroslav ŠVELCH</i>	312KHD1	Z	3	20PS+4CS	312KHD2	Z	3	24PS+4CS
Middleware <i>Michal BERLINGER</i>	312MW1	Z	3	3ST	312MW2	Z	3	3ST
Stáž v herním studiu <i>Michal BERLINGER, Andrej SYKORA</i>					312SHS	Z	8	160P
Vývoj počítačových her <i>Vojtěch CERNÝ</i>					312VPH	ZK	6	46PS+90CS
Základy programování <i>Andrej SYKORA</i>	312ZP	Z	3	12SS+24CS				
Minimální počet kreditů za semestr	15				30			
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání								
Anglický jazyk pro odborné účely <i>Klára BICANOVÁ, Ludmila BOHUSLAVOVÁ, Jana MORAVCOVÁ</i>	702FAOU3	ZK	3	2ST	702FAOU4	ZK	3	2ST
Minimální počet kreditů za semestr	3				3			
Povinné volitelné předměty								
Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	18				34			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinné volitelných a volitelných předmětů	12				-4			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zako	kre	roz	zako	kre	roz
308DH1	Dějiny hudby 1 <i>Pavel KOPECKÝ</i>	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2 <i>Jakub KUDLÁČ</i>				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽÍČEK</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>				ZK	2	2PT
376IS	Imaginární světy <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavel FABUŠ, Václav JANOŠČÍK</i>				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavel FABUŠ</i>	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Václav KADRŇKA, Vojtěch MAŠEK</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>	ZK	2	2PT			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu <i>Martin BLAŽÍČEK</i>	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>				ZK	2	2PT
308ZH	Základy hudby <i>Jakub KUDLÁČ</i>				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zako	kre	roz	zako	kre	roz
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Jana KILIÁNOVÁ, Lucie TVAROHOVÁ</i>	Z	2	18PS+6CS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 <i>Lucie TVAROHOVÁ</i>				Z	2	28PS+10CS
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Marek GRAJCIAR</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 <i>Marek GRAJCIAR</i>				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	18PS+2CS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 <i>Tomáš ORAMUS</i>				Z	2	8PS+20CS

Náhled vyčištěn ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakoření	kredity	rozsah	zakoření	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Jaroslav MELOUN, Andrej SÝKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVA</i>				ZK	2	24PS
312JSH	Japonský survival horor <i>Josef TICHÝ</i>				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	24PS+6SS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 <i>Lukáš MILÁČEK</i>				Z	2	24PS+6SS
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SÝKORA</i>	Z	2	18PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách				ZK	2	2T

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025