

Katedra herního designu

Zajišťované programy a studijní plány

Herní design (N0211A310008) – navazující magisterský.....2, 8

Studijní plán
Herní design - magistr

Kód		Název předmětu		1. ročník		2. ročník		kredity
				ZS	LS	ZS	LS	
Povinné předměty hlavní								
312KZ	Klausurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ					1
Minimální počet kreditů								1
Povinné předměty								
312AH	Absolventská hra						ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH						2
312DN*	Dílňa	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4			16
312HP	Herní prototyp		ZK-12-12CS 312HP					12
312HT*	Herní teorie		ZK-2-2PS+6SS 312HT1	ZK-2-18PS+6SS 312HT2				4
312KHD*	Kapitoly z herního designu	Z-3-20PS+4CS 312KHD1	Z-3-24PS+4CS 312KHD2					6
312MW*	Middleware	Z-3-3ST 312MW1	Z-3-3ST 312MW2	Z-3-3ST 312MW3				9
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH				2
312SHS	Stáž v herním studiu		Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS			8
312VPH	Vývoj počítačových her		ZK-6-4PS+9CS 312VPH					6
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP						3
Minimální počet kreditů								87
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání								
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4					6
Minimální počet kreditů								6
Povinné volitelné předměty								
312PVAM	Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů						8
312PVB1	Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů						6
312PVB2	Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity						4
Minimální počet kreditů								18
Volitelné předměty								
702CJV_2020	Cizí jazyky FAMU - volitelné							0
703TFV_2020	Tělesná výchova FAMU - volitelné							0
300VPZ_2020	Volitelné předměty FAMU							0
300MOD_2020	Modulová výuka FAMU							0
312MOD	Moduly KHD							0
Minimální počet kreditů								0
Počet předepsaných kreditů celkem								112
Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů								8
Celkový počet kreditů								120

Předměty profilujícího základu

Předmět	Typ	U státní závěrečné zkoušky bude ověřován
Klausurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	
Dílňa 1 (312DN1)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílňa 2 (312DN2)	PZ	
Dílňa 3 (312DN3)	PZ	
Dílňa 4 (312DN4)	PZ	
Kapitoly z herního designu 1 (312KHD1)	PZ	
Kapitoly z herního designu 2 (312KHD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

Studijní plán – 1. ročník
Herní design - magistr

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakoňčení	kredity	rozsah	kód	zakoňčení	kredity	rozsah
Povinné předměty hlavní								
Klausurní zkouška <i>Andrej SYKORA</i>					312KZ	ZK	1	12PS
Minimální počet kreditů za semestr	0				1			
Povinné předměty								
Digital Game Histories <i>Jaroslav ŠVELCH</i>	312DGH	ZK	2	2PT				
Dílňa <i>Michal BERLINGER, Andrea HUBERT</i>	312DN1	ZK	4	4ST	312DN2	ZK	4	4ST
Herní prototyp					312HP	ZK	12	12CS
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jan ŠVELCH, Jaroslav ŠVELCH</i>					312HT1	ZK	2	20PS+6SS
Kapitoly z herního designu	312KHD1	Z	3	20PS+4CS	312KHD2	Z	3	24PS+4CS
Middleware	312MW1	Z	3	3ST	312MW2	Z	3	3ST
Stáž v herním studiu <i>Andrej SYKORA, Ondřej VAVREČKA</i>					312SHS	Z	8	160P
Vývoj počítačových her <i>Vojtěch CERNÝ</i>					312VPH	ZK	6	46PS+90CS
Základy programování <i>Andrej SYKORA</i>	312ZP	Z	3	12SS+24CS				
Minimální počet kreditů za semestr	15				30			
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání								
Anglický jazyk pro odborné účely <i>Klára BICANOVÁ, Ludmila BOHUSLAVOVÁ, Markéta POKORNÁ</i>	702FAOU3	ZK	3	2ST	702FAOU4	ZK	3	2ST
Minimální počet kreditů za semestr	3				3			
Povinné volitelné předměty								
Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	18				34			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinné volitelných a volitelných předmětů	12				-4			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Studijní plán – 2. ročník
Herní design - magistr

Název předmětu	ZS				LS			
vyučující	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
Povinné předměty								
Absolventská hra <i>Andrej ŠYKORA, Ondřej VAVREČKA</i>					312AH	ZK	19	12CS
Dílňa <i>Michal BERLINGER, Andrea HUBERT</i>	312DN3	ZK	4	4ST	312DN4	ZK	4	4ST
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jan ŠVELCH, Jaroslav ŠVELCH</i>	312HT2	ZK	2	18PS+6SS				
Middleware <i>Ondřej PÁŠKA</i>	312MW3	Z	3	3ST				
Seminář analýzy počítačových her <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>	312SAPH	ZK	2	2ST				
Stáž v herním studiu <i>Andrej ŠYKORA, Ondřej VAVREČKA</i>	312SHS	Z	8	160P	312SHS	Z	8	160P
Minimální počet kreditů za semestr	11				23			
Povinně volitelné předměty								
<i>Multimediální tvorba_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
<i>Společenské a kulturní kontexty her_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
<i>Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	11				23			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinně volitelných a volitelných předmětů	19				7			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Náhled vyříděn ze studijního informačního systému AMU dne 19. 6. 2026

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakoňčení	kredity	rozsah	zakoňčení	kredity	rozsah
308DH1	Dějiny hudby 1	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽÍČEK, Gabriela Paljová</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>				ZK	2	2PT
376HSNS	Hranice ve spolupráci s neziskovým sektorem <i>Viola JEŽKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	ZK	5	21S			
376IS	Imaginární světy	ZK	2	2PT			
376KVY	Klimatické vyprávění pro všechny <i>Andrea CULKOVÁ</i>	Z	5	48S			
376MS1	Mezifakultní setkávání 1 - budování komunity <i>Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	Z	2	24S			
376MS2	Mezifakultní setkávání 2 - budování komunity <i>Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>				Z	3	36S
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 <i>Pavol FABUS</i>				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Kristína ROHÁČKOVÁ, Viktor TAUŠ, Jan VEJNAR</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baštarová</i>	ZK	2	2PT			
373TJM	Text jako médium: interaktivní narace, prostor a performativita <i>Dominika Duřková, Jennifer Ann HELIA DE FELICE</i>	Z	3	4PO			
376UPAD	Udržitelná produkce audiovizuálních děl <i>Michaela RYGOVÁ</i>	ZK	5	22S			
376UIF	Udržitelné instituce a festivaly <i>Andrea SLOVÁKOVÁ</i>	ZK	5	32S			
373UI	Umělá inteligence v umělecké praxi <i>Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	3	24SS			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>				ZK	2	2PT
376ZMK	Základy etického marketingu a komunikace tématu udržitelnosti <i>Jakub KORDA</i>	Z	5	12S			
308ZH	Základy hudby <i>Jakub KUDLÁČ</i>				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakoření	kredity	rozsah	zakoření	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Ondřej JAVORA, Jana KILIÁNOVÁ</i>	Z	2	18PS+10S			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 <i>Ondřej JAVORA, Lucie TVARHOVÁ</i>				Z	2	2PS+10S
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVŘEČKA</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 <i>Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVŘEČKA</i>				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	1PS+1SS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 <i>Tomáš ORAMUS</i>				Z	2	8PS+2SS

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakoření	kredity	rozsah	zakoření	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Andrej SÝKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVIÁ</i>	ZK	2	24PS			
312JSH	Japonský survival horor <i>Josef TICHÝ</i>				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	24PS+4SS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 <i>Lukáš MILÁČEK</i>				Z	2	24PS+4SS
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SÝKORA</i>	Z	2	18PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách <i>Helena BENDOVIÁ</i>				ZK	2	2T

Studijní plán
Herní design - magistr_2025

Kód	Název předmětu	1. ročník		2. ročník		kredity
		ZS	LS	ZS	LS	
Povinné předměty hlavní						
312KZ	Klausurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ			1
Minimální počet kreditů						1
Povinné předměty						
312AH	Absolventská hra				ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH				2
312DN*	Dílňa	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4	16
312DS	Diplomový seminář			ZK-1-12SS 312DS		1
312HD*	Herní design	Z-3-20PS+4CS 312HD1	Z-3-24PS+4CS 312HD2			6
312HE*	Herní engine	Z-3-3ST 312HE1	Z-3-3ST 312HE2		Z-3-3ST 312HE3	9
312HP1	Herní prototyp		ZK-6-12CS 312HP1			6
312HT*	Herní teorie		ZK-2-23PS+6SS 312HT1	ZK-2-21PS+6SS 312HT2		4
312KHP	Koncept herního prototypu	ZK-4-12CS 312KHP				4
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH		2
312SVP*	Soustředění v Poněšicích	Z-1-24SS 312SVP1		Z-1-24SS 312SVP2		2
312SHS	Stáž v herním studiu		Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	8
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP				3
Minimální počet kreditů						82
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání						
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4			6
Minimální počet kreditů						6
Povinné volitelné předměty						
312PVAM	Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů				8
312PVB1	Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
312PVB2	Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity				4
312PVBC	Týmová práce v herním designu	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
Minimální počet kreditů						24
Volitelné předměty						
702CJV_2020	Cizí jazyky FAMU - volitelné					0
703TFV_2020	Tělesná výchova FAMU - volitelné					0
300VPZ_2020	Volitelné předměty FAMU					0
300MOD_2020	Modulová výuka FAMU					0
312MOD	Moduly KHD					0
Minimální počet kreditů						0

Studijní plán (pokračování)
Herní design - magistr_2025

Kód	Název předmětu	1. ročník		2. ročník		kredity
		ZS	LS	ZS	LS	
Počet předepsaných kreditů celkem						113
Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů						7
Celkový počet kreditů						120

Předměty profilujícího základu

Předmět	Typ	U státní závěrečné zkoušky bude ověřován
Klausurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílna 1 (312DN1)	PZ	
Dílna 2 (312DN2)	PZ	
Dílna 3 (312DN3)	PZ	
Dílna 4 (312DN4)	PZ	
Herní design 1 (312HD1)	PZ	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní design 2 (312HD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

Studijní plán – 1. ročník
Herní design - magistr_2025

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakoření	kredity	rozsah	kód	zakoření	kredity	rozsah
Povinné předměty hlavní								
Klausurní zkouška <i>Andrej SYKORA</i>					312KZ	ZK	1	12PS
Minimální počet kreditů za semestr	0				1			
Povinné předměty								
Digital Game Histories <i>Jaroslav ŠVELCH</i>	312DGH	ZK	2	2PT				
Dílňa <i>Michal BERLINGER, Andrea HUBERT</i>	312DN1	ZK	4	4ST	312DN2	ZK	4	4ST
Herní design <i>Andrej SYKORA, Jaroslav ŠVELCH</i>	312HD1	Z	3	20PS+4CS	312HD2	Z	3	24PS+4CS
Herní engine <i>Michal BERLINGER</i>	312HE1	Z	3	3ST	312HE2	Z	3	3ST
Herní prototyp <i>Andrej SYKORA, Ondřej VAVŘEČKA</i>					312HP1	ZK	6	12CS
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jan ŠVELCH, Jaroslav ŠVELCH</i>					312HT1	ZK	2	20PS+6SS
Koncept herního prototypu <i>Michal BERLINGER, Ondřej VAVŘEČKA</i>	312KHP	ZK	4	12CS				
Soustředění v Poněšćích <i>Andrej SYKORA, Ondřej VAVŘEČKA</i>	312SVP1	Z	1	24SS				
Stáž v herním studiu <i>Andrej SYKORA, Ondřej VAVŘEČKA</i>					312SHS	Z	8	160P
Základy programování <i>Andrej SYKORA</i>	312ZP	Z	3	12SS+24CS				
Minimální počet kreditů za semestr	20				18			
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání								
Anglický jazyk pro odborné účely <i>Klára BICANOVÁ, Ludmila BOHUSLAVOVÁ, Markéta POKORNÁ</i>	702FAOU3	ZK	3	2ST	702FAOU4	ZK	3	2ST
Minimální počet kreditů za semestr	3				3			
Povinné volitelné předměty								
Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Týmová práce v herním designu	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	23				22			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinné volitelných a volitelných předmětů	7				8			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Studijní plán – 2. ročník
Herní design - magistr_2025

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
Povinné předměty								
Absolventská hra <i>Andrej ŠYKORA, Ondřej VAVREČKA</i>					312AH	ZK	19	12CS
Dílňa <i>Michal BERLINGER, Andrea HUBERT</i>	312DN3	ZK	4	4ST	312DN4	ZK	4	4ST
Diplomový seminář	312DS	ZK	1	12SS				
Herní engine					312HE3	Z	3	3ST
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jan ŠVELCH, Jaroslav ŠVELCH</i>	312HT2	ZK	2	18PS+6SS				
Seminář analýzy počítačových her <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>	312SAPH	ZK	2	2ST				
Soustředění v Poněšicích	312SVP2	Z	1	24SS				
Stáž v herním studiu <i>Andrej ŠYKORA, Ondřej VAVREČKA</i>	312SHS	Z	8	160P	312SHS	Z	8	160P
Minimální počet kreditů za semestr	10				26			
Povinné volitelné předměty								
<i>Multimediální tvorba_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
<i>Společenské a kulturní kontexty her_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
<i>Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
<i>Týmová práce v herním designu</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	10				26			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinné volitelných a volitelných předmětů	20				4			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakořenění	kredity	rozsah	zakořenění	kredity	rozsah
308DH1	Dějiny hudby 1	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽIČEK, Gabriela Paljiová</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>				ZK	2	2PT
376HSNS	Hranice ve spolupráci s neziskovým sektorem <i>Viola JEŽKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	ZK	5	21S			
376IS	Imaginární světy	ZK	2	2PT			
376KVY	Klimatické vyprávění pro všechny <i>Andrea CULKOVÁ</i>	Z	5	48S			
376MS1	Mezifakultní setkávání 1 - budování komunity <i>Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	Z	2	24S			
376MS2	Mezifakultní setkávání 2 - budování komunity <i>Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>				Z	3	36S
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 <i>Pavol FABUŠ</i>				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Kristína ROHÁČKOVÁ, Viktor TAUS, Jan VEJNAR</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>	ZK	2	2PT			
373TJM	Text jako médium: interaktivní narace, prostor a performativita <i>Dominika Dufková, Jennifer Ann HELIA DE FELICE</i>	Z	3	4PO			
376UPAD	Udržitelná produkce audiovizuálních děl <i>Michaela RYGRVÁ</i>	ZK	5	22S			
376UIF	Udržitelné instituce a festivaly <i>Andrea SLOVÁKOVÁ</i>	ZK	5	32S			
373UI	Umělá inteligence v umělecké praxi <i>Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	3	24SS			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>				ZK	2	2PT
376ZMK	Základy etického marketingu a komunikace tématu udržitelnosti <i>Jakub KORDA</i>	Z	5	12S			
308ZH	Základy hudby <i>Jakub KUDLAC</i>				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Ondřej JAVORA, Jana KILIÁNOVÁ</i>	Z	2	1PS+6SS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 <i>Ondřej JAVORA, Lucie TVARHOVÁ</i>				Z	2	2PS+10SS
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVREČKA</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 <i>Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVREČKA</i>				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	1PS+2SS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 <i>Tomáš ORAMUS</i>				Z	2	8PS+2SS

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Andrej SYKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVIÁ</i>	ZK	2	24PS			
312JSH	Japonský survival horor <i>Josef TICHÝ</i>				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	2PS+4SS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 <i>Lukáš MILÁČEK</i>				Z	2	2PS+4SS
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	1PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách <i>Helena BENDOVIÁ</i>				ZK	2	2T

Týmová práce v herním designu 312PVBC

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312GJ1	Game Jam 1 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312GJ2	Game Jam 2 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312GJ3	Game Jam 3 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312VPH	Vývoj počítačových her <i>Vojtěch ČERNÝ</i>				ZK	6	4PS+10SS