Studijní plán

Herní design - magistr

Kód	Název předmětu	1. ročník ZS	1. ročník LS	2. ročník ZS	2. ročník LS	kredity
Povinné předměty hlavní						
312KZ	Klauzurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ			1
Minimální počet kreditů						**1**
Povinné předměty						
312AH	Absolventská hra				ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH				2
312DN*	Dílna	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4	16
312HP	Herní prototyp		ZK-12-12CS 312HP			12
312HT*	Herní teorie		ZK-2-20PS+6SS 312HT1	ZK-2-18PS+6SS 312HT2		4
312KHD*	Kapitoly z herního designu	Z-3-20PS+4CS 312KHD1	Z-3-24PS+4CS 312KHD2			6
312MW*	Middleware	Z-3-3ST 312MW1	Z-3-3ST 312MW2	Z-3-3ST 312MW3		9
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH		2
312SHS	Stáž v herním studiu		*Z-8-160P 312SHS*	*Z-8-160P 312SHS*	*Z-8-160P 312SHS*	8
312VPH	Vývoj počítačových her		ZK-64-6PS+90CS 312VPH			6
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP				3
Minimální počet kreditů						**87**
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání						
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4			6
Minimální počet kreditů						**6**
Povinně volitelné předměty						
312PVAM	*Multimediální tvorba_KHD*	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů				8
312PVB1	*Společenské a kulturní kontexty her_KHD*	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
312PVB2	*Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD*	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity				4
Minimální počet kreditů						**18**
Volitelné předměty						
702CJV_2020	*Cizí jazyky FAMU - volitelné*					0
703TFV_2020	*Tělesná výchova FAMU - volitelné*					0
300VPZ_2020	*Volitelné předměty FAMU*					0
300MOD_2020	*Modulová výuka FAMU*					0
312MOD	*Moduly KHD*					0
Minimální počet kreditů						**0**
Počet předepsaných kreditů celkem						**112**
Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů						**8**
Celkový počet kreditů						**120**

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 19. 6. 2026

Studijní plán pokračuje na další straně…

Předměty profilujícího základu

Předmět	Typ	U státní závěrečné zkoušky bude ověřován
Klauzurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	
Dílna 1 (312DN1)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílna 2 (312DN2)	PZ	
Dílna 3 (312DN3)	PZ	
Dílna 4 (312DN4)	PZ	
Kapitoly z herního designu 1 (312KHD1)	PZ	
Kapitoly z herního designu 2 (312KHD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 19. 6. 2026

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
308DH1	Dějiny hudby 1	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 *Martin BLAŽÍČEK, Gabriela Palijová*	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 *Eric ROSENZVEIG*				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 *Petr MAREK, Bohdan SLÁMA*	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 *Petr MAREK, Bohdan SLÁMA*				ZK	2	2PT
376HSNS	Hranice ve spolupráci s neziskovým sektorem *Viola JEŽKOVÁ, Tereza REICHOVÁ*	ZK	5	21S			
376IS	Imaginární světy	ZK	2	2PT			
376KVY	Klimatické vyprávění pro všechny *Andrea CULKOVÁ*	Z	5	48S			
376MS1	Mezifakultní setkávání 1 - budování komunity *Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ*	Z	2	24S			
376MS2	Mezifakultní setkávání 2 - budování komunity *Hana MALANÍKOVÁ, Tereza REICHOVÁ*				Z	3	36S
309MAN1	Možnosti animace 1 *Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK*	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 *Pavol FABUŠ*				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie *Jindřiška BLÁHOVÁ, Kristina ROHÁČKOVÁ, Viktor TAUŠ, Jan VEJNAR*	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 *Miroslav PETŘÍČEK*	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 *Miroslav PETŘÍČEK*				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií *Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová*	ZK	2	2PT			
373TJM	Text jako médium: interaktivní narace, prostor a performativita *Dominika Dufková, Jennifer Ann HELIA DE FELICE*	Z	3	4PO			
376UPAD	Udržitelná produkce audiovizuálních děl *Michaela RÝGROVÁ*	ZK	5	22S			
376UIF	Udržitelné instituce a festivaly *Andrea SLOVÁKOVÁ*	ZK	5	32S			
373UI	Umělá inteligence v umělecké praxi *Dita MALEČKOVÁ*	ZK	3	24SS			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 *Anežka BARTLOVÁ*	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 *Anežka BARTLOVÁ*				ZK	2	2PT
376ZMK	Základy etického marketingu a komunikace tématu udržitelnosti *Jakub KORDA*	Z	5	12S			
308ZH	Základy hudby *Jakub KUDLÁČ*				ZK	2	2T

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 19. 6. 2026

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 *Ondřej JAVORA, Jana KILIÁNOVÁ*	Z	2	18PS+6CS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 *Ondřej JAVORA, Lucie TVAROHOVÁ*				Z	2	28PS+10CS
312HS1	Herní scenáristika 1 *Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVREČKA*	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 *Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVREČKA*				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 *Tomáš ORAMUS*	Z	2	12PS+12SS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 *Tomáš ORAMUS*				Z	2	8PS+20SS

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam *Andrej SÝKORA*	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry *Helena BENDOVÁ*	ZK	2	24PS			
312JSH	Japonský survival horor *Josef TICHÝ*				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace *Tereza FOUSEK KROBOVÁ*				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 *Lukáš MILÁČEK*	Z	2	24PS+4SS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 *Lukáš MILÁČEK*				Z	2	20PS+4SS
312TIM	Teorie interaktivních médií *Andrej SÝKORA*	Z	2	18PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách *Helena BENDOVÁ*				ZK	2	2T

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 19. 6. 2026